





Copyright © 1981 Marvel Comics Group. © 1984 Ed. LUG. Tous droits réservés. DAREDEVIL et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est aous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.

















166 EME *EPISODE*

SCENARIO : MILLER ENCRAGE : WEIN ET JANSON

MELUIN POTTER EST INNOCENT!

LES CRIMES DONT ON L'RC-CUSE ONT ETÉ COMMIS PARLE GLADIATEUR ...

> ET JE PROUVERAL QUE MELUIN S'EST LIBERE DE CE

LA DÉFENSE DEMANDE DONC UN RADURNEMENT DU PROCÉS PRIN QUE NOUS VERIFIIONS CER-OUI PROUVERONT ...

VOTRE HONNEUR CECT EST LE TROISIÈME RJOUR NEMENT DEMANDE PAR MY MURDOCK, IL ME SEMBLE QUIL RBUSE DE LA PATIENCE DE CETTE COUR



L PARRIT QUE LE COBINET BAT DE L'AILE . D'AILLEURS SON RESOCIÉ N'EST PRS LR.







MELVIN ... NET'EN PAIS PAS. ON UR GRONER ! FAIS-MOI CONFIRNCE ! C'EST CE

RABACHEZ SANS RRET, MURDOCK



































































MATT DEPUIS UN RN ON N'A PAS PLRIDE UNE DEULE AFFAIRE RENTABLE, PART QUELQUES CAS SOCIAUX ODI NE BUFFIERNT MEME PAS A PRYER NOS FACTURES ...

ON N'A PLUS RIENL ET MALGRÉ TOUS MES EFFORTS, UE N'AI TROUVE PER-BONNE POUR NOUS



DE RÉALISER NOTRE RÉVE, ECHONE (

JE BUID UN RATÉ .. UN MINABLE .. VERSITÉ TUME DETROS SAUT DE BRRS ET ...

MAINTENANT ON R TOUT PER-DU PAR MA FAUTE ...

> MÊME LE STOREFRONT



OÙ RS-TU ÉTÉ PÊCHER TOUT CA FOGGY ?

SI TU M'AVAIS VU AU TRIBUNAL PUJOUR D'HUI ... SANS TO! L'AF TRAIN DE TOURNER À LA CATASTROPHE ...

TO ES PLUS GO'UN PLUS QU'UN AMI...

















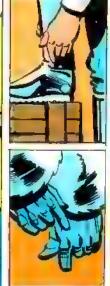


















































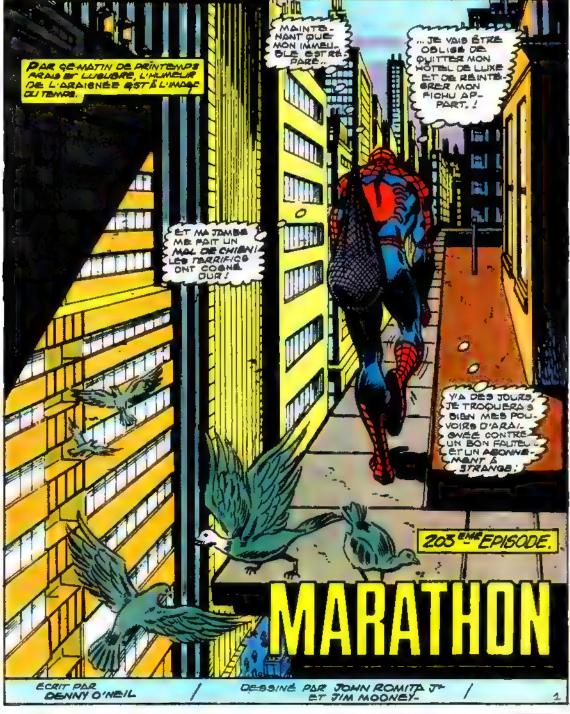














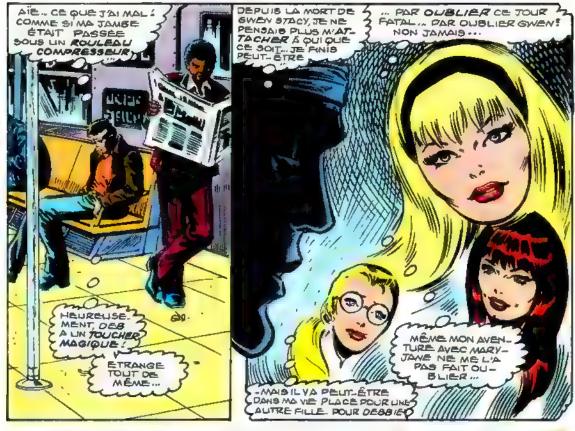






























EN PENSANT AU BAISER QUE DES LUI AYAIT DONNÉ TOUT RÉCEMMENT, PETER RESSENT GOMME UN PINCEMENT AU CREUX DE L'ESTOMAC...







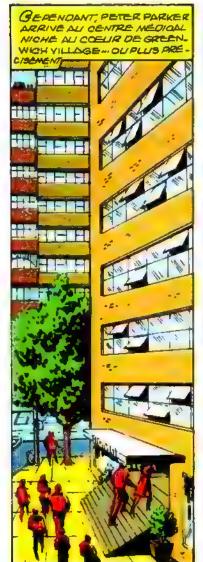


















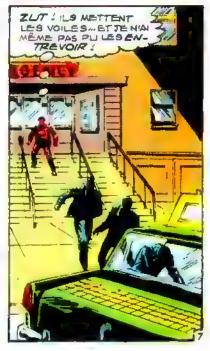
















































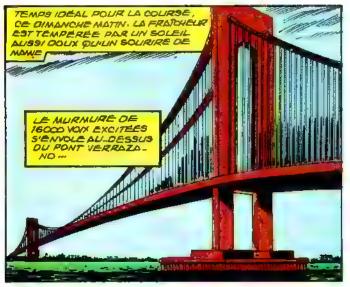




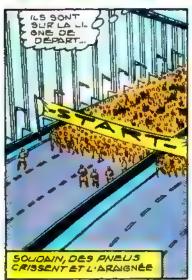


















































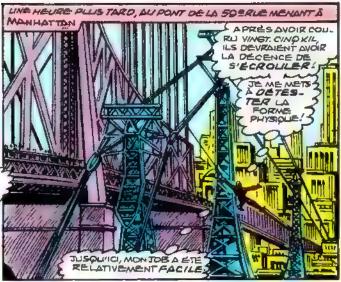


















































































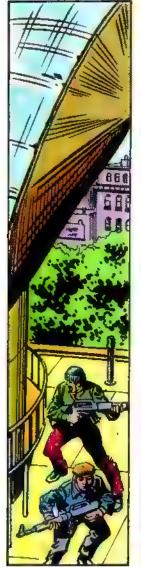


















IRON MAN

RESUME
REVENU D'ECOSSE À
L'ISSUE D'UN VOIAGE MOUVEMENTE, TONY STARK, APRÈS
UN BREF COMBAT CONTRE
LE PONDEUR, REPART
DANS L'UTAH POUR RETROUVER L'HOMME QUI A JURE
SA PERTE...

UNE JOURNEE

161 EMEEPISODE ZEME PARTIE.

SCÉNARISTE: DENNY O'NELL DESSINATEUR: LUKE Mª DONNELL ENCREUR: STEVE MITCHELL

PARTIGULIERE!

















JE ME SENS EN

SUPER FORME!

CELA VENT

PEUT ETRE

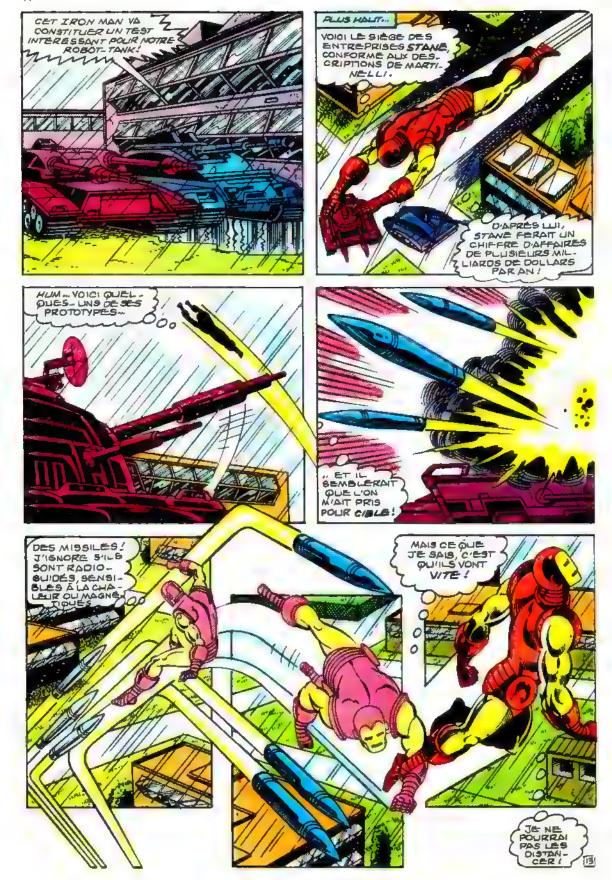


"PIED!

ÇA Y EST,















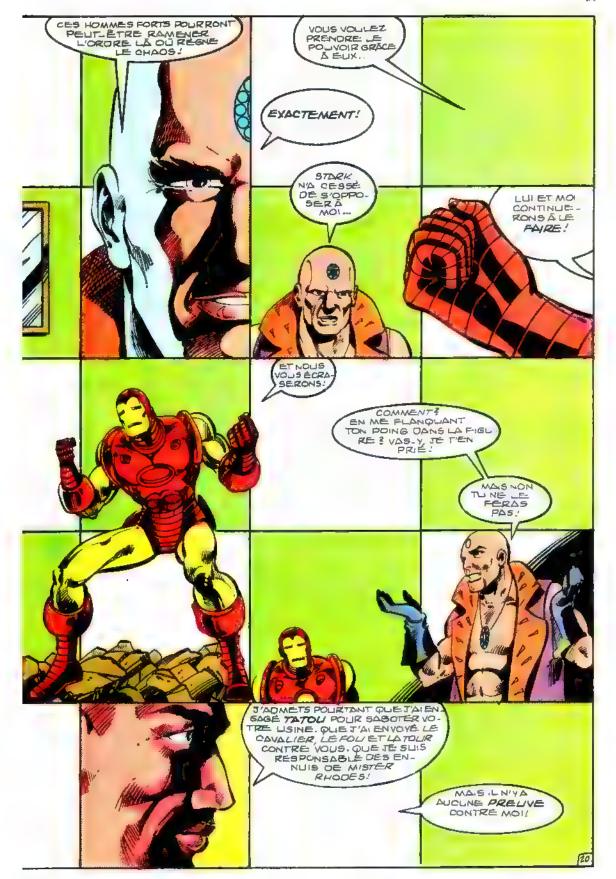


























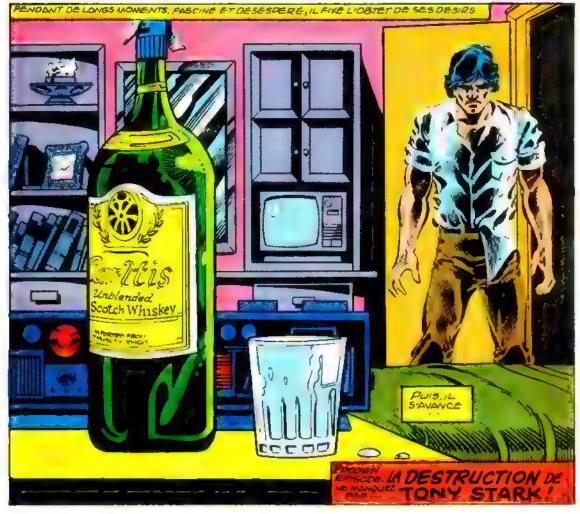












BUI le Chevalier de l'Espace...

SCENAR STE . BILL MANTLO - DESSINATEUR : SAL BUSCEMA - ENCREURS :

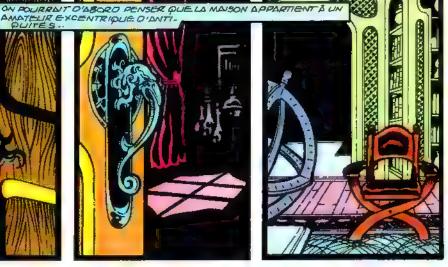
ENCREURS : AKINET GARYEY-



Copyright © 1983 Parker Brothers Marve Comics Group © 1984 Ed LuG Tous droits réservés ROM et ses caractères distinct les sont la propriée de Parker Brothers et cette publication est sous cence du Marve Comics Group division de Cadence industries Corporation







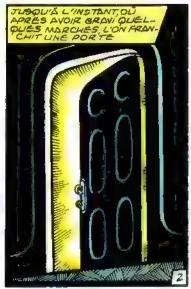


















EN SONDANT LES TÈNÈBRES, LE MAGE APPREND QUE L'ÊTRE EN ARMURE EST UN CHEVALIER DE L'ESPACE, LIV CYBORG MI-HOMME, MI-MACHINE APPELÉ ROM ET VENU SUR TERRE POUR L'EN DEBARRASSER D'UN MAL SECRET...



SECRET QUE LUI-MÊME, STRANGE N'EN A JAMAIS EU CONNAISSANCE! LES SPECTRES ONT CAPTURE DES ENFANTS POUR QUE LE GARDIEN LEUR FASSE SUBR UNE MUTATION GENÉTIQUE. MAIS EN BANNISSANT LE FLÛTISTE CHARGE DE FARE APPARAÎTRE CE DERNIER SUR TERRE, ROM A MOMENTANEMENT DEJOUE CE PROJET.





































LE JUSEMENT A DÉJÀ ÉTÉ RÉNDU! LES TROIS FACES DU TRIBLINAL VIVANT ONT VOTÉ CONTRETO!

LA NÉCESSITÉ AP-PELLE À L'ACTION POUR QUE L'ÉQUILIBRE SOIT RÉTABLI!



L' **Equité** proclame que Ce retablissement est conforme à la *justice!*



ET LA VENGEANCE SE DRESSERA CONTRETOUS CEUX PLUI S'Y OPPOSE

































































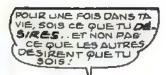




































OLI, ROM.,, LA SEULE PLANETE HABITÉE DE LA NEBU-LEUSE NOIRE!





















HISTOIRE DE L'HOMME DANS SA

LE SIECLE DE L'ELECTRICITE



Avant le XXème siècle, les machines électrostatiques et les piles voltaiques étaient les seules sources d'énergie électrique. Aujourd'hui, l'électricité a acquis une importance capitale pour toute l'humanité et la connaissance des principes auxquels elle obéit permet de mieux comprendre le développement de l'industrie moderne. C'est au XVIIIème siècle que les études sur l'électricité connurent un grand essor, quand Wilintitulé , de magnetes, expose les régultes de

llam Gilbert, dans son livre intitulé « De magnete », exposa les résultats de ses recherches et de ses expériences faites sur des corps soumis au frottement. A partir de ce moment, les phénomènes électriques suscitèrent un grand intérét. Nous voyons sur le dessin c-contre l'illustration d'une des premières machines électriques construite par Ramsden en 1768. En fait, les applications de l'électricité ne se développèrent qu'avec l'invention de la pile voltaïque.

LA CONDUCTIBILITE

Grey et Wehler, dans la première moitié du XVIIIème siècle, firent de nombreuses expériences sur la propagation du fluide électrique (dessin de droite), ils firent passer une corde de chanvre sur une succession de fills de soie servant de support. Un



tube de verre était fixé à l'une des extrémités de la corde et à l'autre, une boule d'ivoire. Tandis que Grey frottait avec une peau d'animal le tube de verre, Wehler approchait divers corps de la boule d'ivoire (des plumes ou des fines feuilles de métai). Ils s'apercurent alors que les corps les plus légers étaient fortement attirés. En remplacant la corde de chanvre et les fils de soie par d'autres matériaux, ils remarquèrent que les corps existants n'étalent pas tous conducteurs de l'électricité.



LE CHAMP MAGNETIQUE

Le savant danois H.C. Oersted (1777-1851) découvrit qu'un corps conducteur, parcouru par un courant électrique, engendre autour de lul une zone ayant des propriétés électriques particulières: cette zone est appelée « champ magnétique ». Ce dernier peut être créé par un aimant ou par un conducteur parcouru par

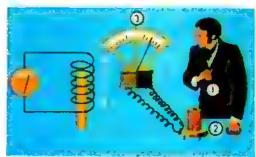
un courant électrique. Vous voyez, à gauche, l'appareil qui permit à Oersted de vérifier sa théorie. Ayant isolé l'aiguille aimantée d'une boussole, Oersted

MARCHE VERS LA CIVILISATION

la déposa sur un plan horizontal au-dessus duquel, parallèlement, il posa un fil de cuivre dont les extrémités étaient reliées à une pile de Volta. Lorsque le courant passait, l'aiguille almantée se déplaçait pour se mettre perpendiculaire au fil, lorsqu'il était interrompu, a guille reprenait sa position initiale.

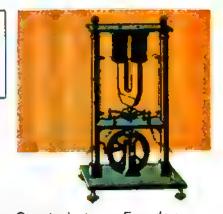
L'EXPERIENCE DE FARADAY

Approfondissant les études sur le magnétisme, Faraday élabora une importante théorie sur l'électromagnétisme. Puisqu'un fil parcouru par le courant électrique pouvait engendrer un champ magnétique, Faraday se demanda si le contraire était possible.



c'est-à-dire si un champ magnétique pouvait produire de l'électricité. A la suite d'une série d'expériences démontra que e courant électrique pouvait être utilisé comme source d'énergie et qu'on en produisait en frottant un aimant contre les spires d'un s'mple fil métallique (dessin de droite). 1. Almant - 2. Bobine de fil métallique - 3. Galvanomètre servant à mesurer l'intensité du courant.

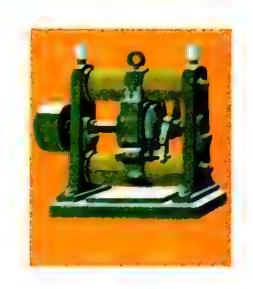
LA PRODUCTION DE L'ELECTRICITE AU XIXème SIECLE



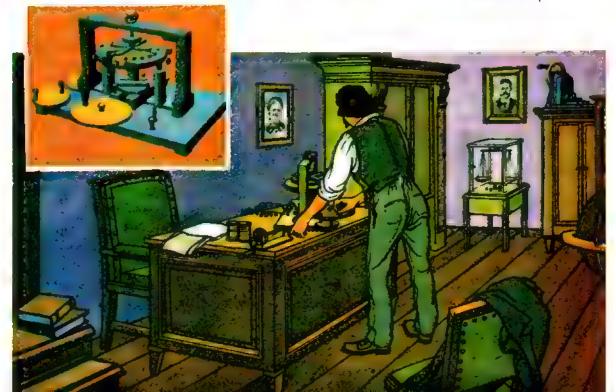
Grâce aux importantes découvertes faites par Oersted et par Faraday et aux études conduites par Ampère et Arago, nous assistons au XIXème siècle à l'apparition des premières machines électromagnétiques et donc des premiers générateurs mécaniques d'électricité. Les générateurs électriques comportent deux éléments essentiels un almant qui engendre un champ magnétique et un système de bobines où se produit l'électricité. Dans ces machines un des deux éléments doit obligatoirement tourner autour de l'autre (que ce soit l'almant ou les bobines). La première machine magnéto-électrique realisée après l'importante découverte de Faraday, fut construite par Hippolyte Pixii (dessin ci-dessus à droite). Dans cette machine le champ magnétique tourne autour des bobines. Ce modèle était actionné à la main et produisait du courant aiternatif. Par la suite, Pixii construisit une machine plus é aborée.

ANTONIO PACINOTTI

Pacinotti, un des plus grands physiciens italiens de la seconde moitié du XIXème siècle, naquit à Pise en 1841. Il entra à l'Université à l'âge de quinze ans et obtint, en 1861 son diplôme de mathématiques appliquées. Après avoir enseigné la physique pendant plusieurs années à Bologne, il succéda en 1881 à son père, à l'Université de Pise, où il mourut en 1912. Pacinotti fit des recherches approfondies sur les phénomènes photoélectriques, sur la vaporisation et sur l'ébullition. Mais son mérite le plus grand est d'avoir con-



cu la première machine électromagnétique réversible appelée dynamo de Pacinotti et représentée sur le dessin ci-dessous à gauche. La dynamo de Pacinotti se composait essentiellement d'un aimant en fer à cheval dans lequel tournait un anneau de fer doux autour duquel était enroulé un fil de cuivre. La partie périphérique des spires de l'anneau de fer était en contact avec des frotteurs en laiton reliés à un galvanomètre. En faisant tourner de force l'anneau entre les pôles opposés des aimants, Pacinotti obtint un courant d'induction continu. Il chargea Théophile Gramme (1826-1901) de fabriquer un modèle de cette machine. Mais, ce dernier, en commença aussitôt la produc-



tion a une échelle industrielle et s'attribua ainsi le mérite de cette importante découverte. C'est pour cette raison que la dynamo de Pacinotti est connue aussi sous le nom de « machine de Gramme ». Le dessin en haut de la page 78 nous montre une dynamo à courant continuréalisée par Gramme sur le modè e de celle de Pacinotti. En 1871, avec la première dynamo à vapeur, commence epoque des merveilleuses applications du courant électrique. L'illustration en bas de la page 78, nous montre Pacinotti dans son bureau de Pise

LE MOTEUR ELECTRIQUE

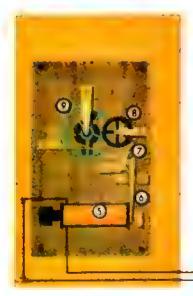
Les moteurs électriques sont des appareils qui transforment l'énergie électrique en travail mécanique. Selon le type de courant qu'ils utilisent, on distingue les moteurs à courant continu et les moteurs à courant alternatif. La dynamo de Pacinotti, par exemple, peut être utilisée comme moteur électrique si on lui fournit un courant continu. De la même façon, pour obtenir un moteur à courant alternatif, il suffit d'envoyer dans les spires d'un générateur un courant alternatif. Ces moteurs dits « asynchrones », doivent être synchronisés pour fonctionner, ou doivent être mis en rotation, par l'intermédiai-



re d'un moteur supplémentaire, à une vitesse déterminée toujours constante Les moteurs synchrones sont donc incapables de se mettre en marche par eux-mêmes, ce qui les rend, dans de nombreux cas, inutilisables. Galilée Ferraris (1847-1897) réalisa un moteur électrique à courant alternatif, appelé moteur à champ magnétique tournant ou moteur asynchrone. Les moteurs asynchrones se composent d'une partie fixe appelée « stator », où sont disposés trois rangs de spires parcourus par un courant électrique. La partie mobile, appelée « rotor », est faite d'un enroulement compliqué fermé sur lui-même.

LE MOTEUR ELECTRIQUE

Elle est parcourue par des courants, induits et, par conséquent, entraînée par le champ magnétique produit par le stator. De nombreux modèles de moteurs électriques furent réalisés au XIXème siècle. Le dessin de la page 79 représente une des nombreuses applications du moteur électrique: le sous-marin à propulsion électrique de Goubers, construit en 1889.



L'HORLOGE ELECTRIQUE

La véritable horloge électrique naquit au XIXème siècle. Le dessin nous montre une des premières horloges à balancier fonctionnant à l'électricité: le balancier (1) de l'horloge (2) entre en contact à chaque fin de course avec deux plaquettes métalliques (3



et 4) reliées aux pôles d'une pile électrique. Chaque fois que le balancier touchera les plaquettes métalliques, le circuit se fermera et donc le courant passera. Dès que le contact cessera, le circuit sera interrompu. Cependant si les deux plaquettes sont reliées également avec un aimant (5), placé à une certaine distance, à chaque oscillation du balancier, le courant passera dans l'aimant et magnétisera une petite pièce de fer doux qui attirera une tige (6). Celle-ci poussera un levier (7) qui, à son tour, agira sur un engrenage denté (8) actionnant la roue reliée aux aiguilles du cadran (9). A chaque oscillation du balancier, c'est-à-dire chaque fois que le contact est interrompu entre celui-ci et les plaquettes, le passage du courant dans l'aimant cesse, la pièce de fer doux se démagnétise et relâche la tige.



NOVA 75: Un comble! Les Terrifics embauchent depuis le Q G. des FANTASTIQUES. Les candidats super-vilains défitent et c'est la Brute qui décroche l'emploil Tel est le point de départ d'une dramatique aventure car la ville de New York, en banqueroute, ne peut paver la rancon des F.F. qui. cette fois, semblent bien condamnés, SPIDER-WOMAN découvre la base secrète des Yakusas. un clan japonais qui fait régner sa propre justice et qui lui démande de sauver le Caïd! La plus lonque nuit de Peter Parker, alias l'ARAIGNEE, qui veille au chevet de la Chatte Noire luttant contre la mort, à l'hônital.

SPIDEY 51: La machine Cérébro ayant signalé la présence d'un mauvais mutant et le Fantôme ayant mis les X-MEN en garde contre une araignée mécanique, ceux-ci pensent que leur ennemi est l'Araignée et une terrible bagarre s'engage entre le Tisseur et les jeunes mutants. Une nouvelle et fascinante histoire: la Saga de CRYSTAR, le Guerrier de Cristal. La paix qui règne sur Crystalium est menacée par la malédiction de Chaos, tandis que Crystar et Moltar, les deux princes régnants, vont devenir des frères ennemis. ET \$1...? Phénix qui s'est donné la mort pour mettre fin à son terrifiant pouvoir n'était pas morte et si on avait réussi à lui ôter ce pouvoir, serait-elle restée une des X-Men?

TITANS 63: Accusé d'avoir provoqué la mort de son amie Shira Brie, as de l'aviation rebelle, LUKE

ALBUMS DES FANTASTIQUES

LES SOUTHERES DE DIAMED (40 E)

SKYWALKER s'enfuit à bord du Faucon Millénaire pour la planète Shalyvane où l'attend une surprise de taille La lutte continue entre MIKROS et Crabby d'une part et le diabolique Psi d'autre part, qui kidnappe Saltarella pour l'emmener dans l'espace vers une destination inconnue. Stupeur pour DAZZLER qui apprend que Loïs, sa demi-soeur, a des pouvoirs de mutant qu'elle a fortuitement utilisés pour se débarrasser d'un agresseur. De rudes adversaires pour les NOUVEAUX MUTANTS, associés à Team America: le Samouraï d'Argent et la Vipère!

L'ENFANT ET LES SORTILEGES (Album FF 33): Les FANTASTIQUES face aux Sept de Salem! Franklin, le fils de Jane et de Red Richards, pourra-t-li par ses pouvoirs conjurer les maléfices du fils démoniaques d'Agatha Harkness? Un album grand format avec l'Homme-Taupe et un épisode inédit avec la Torche.

STRANGE 172 bis. Spécial Origines: A ne pas manquer: les origines de deux des plus redoutables super-vilains! Et quatre nouvelles fiches à collectionner!

SPECIAL STRANGE 35 - LA VEUVE ET LE SA-MOURAI (Album Araignée 20) - DIEU CREE, L'HOMME DETRUIT (Album X-Men 3) - SERVAL (Un récit complet MARVEL 1) sont toujours en vente

- MYSTERIO ET LES EXECUTEURS (12 F) - L'INFERNAL FOUINOX (12 F)

BON DE COMMANDE DES ALBUMS LUG Afin de compléter ma collection, je voudrals recevoir les albums sulvants (cochez la case correspondante

et veuillez n'utiliser que les bons du mois contenant la liste des albums disponibles):

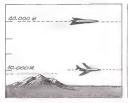
De Paris à New York en deux heures

Est-ce blen sérieux quand on connaît les difficultés de Concorde? Pourtant, on envisage de la courriers du troisième miliénaire qui voleraient à plus de 6 000 km/h...

Les passagers sont assis confortablement dans les fauteuils, la terre défile loin au-dessous à une vitesse époustouflante. Lockheed travaille à l'heure actuelle sur un projet d'avlon delta personique qui pourrait revoi transports aérièns interconti

sur un projet d'avion delta plus que supersonique qui pourrait revolutionner les transports aérlèns intercontinentaux s'il voyait le jour. Dessiné en forme de fléchette avec une aile delta, il vogue-

rait à 40 000 m d'altitude, utilisant comme carburant l'hydrogène liquide, il atteindrai six fois la vitesse du son.



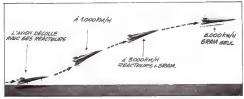


Aujourd'hui, à l'exception du Concorde franco-britannique qui peut aller deux fols plus vite, les avions de transport ne dépassent pas les 1 000 km/h.

Pourtant les contraintes imposées par la vitesse Mach 6 sont épouvantables et l'on envisage de construire ces appareils dans un plastique plus dur que l'acier.

Pour arriver à la vitesse de 6 fois celle du son, l'avion doit être léger. Les engins que l'on étudie pour l'instant ont une autonomie de 1 000 km et une capacité de vol de 10 minutes environ.





Le jet du futur décolierait sous la poussée de 5 furbo -réacteurs lui autorisant une vitesse de 1 000 km/h. Alors seulement, le moteur supersonique se metrait en marche (SRAM système), Jusqu'à 3 000 km/h, les deux systèmes seraient employés simultanément, ensuite entre 3 000 et 6 400 km/h, seui le système SRAM serait utilisé. Les chercheurs pensent que cet appareil volera en l'an 2000. Le problème de son autonomie sera alors résolu de même que celui du bruit car il passerait le mur du son à une attitude si élevée que l'onde de choc ne devrait pas être perceptible sur terre, ce qui simplifierait bien les choses.





ET SI PHENIX N'ETAIT PAS MORTE? La suite dans

SPIDEY 51

où commence la

SAGA DE CRYSTAR,

le prince d'une planète lointaine qui défend son royaume contre son frère jumeau

MOLTAR

et son âme damnée par Zardeth, le sorcier, l'envoyé de Chaos I

PROJETS POUR LA CONQUETE DE

L'ESPACE

La future grande vedette de l'espace est la Comète de Halley dont on attend l'appartition pour la seconde moitié de 1985. Vont cingler vers eile deux satellites soviétiques, un engin construit par l'Agence Spatiale européenne, un engin japonais. L'engin européen nommé Giotto passera à quelques centaines de kilomètres du noyau de la comète. Les comètes nous intéressent car elles sont des objets primitifs du système solaire qui se sont peu modifiés depuis la formation de ce système, voici 4,5 milliards d'années. On saura alors si leur noyau n'est qu'une modeste boule de neige et de glace et de quoi est composée leur chevelure.

LES PLANETES

L'exploration des planètes a débuté en 1962 avec le survol de Vénus par Mariner, ensuite par l'atterrissage sur Mars en 76 de Viking 1, le survol de Saturne en 1980 et 81. Une trentaine de missions planétaires ont été réus-sies par les Soviétiques et les Américains. Dans la série des Marines, Viking, Voyager, Pioneer, il faut souligner la performance de Pioneer 10 qui, après onze ans de croisière interplanétaire, a franchi les limites du système solaire en dépassant l'orbite de Neptune située à 4 milliards et demi de klomètres.

BIENTOT ...

Les objectifs d'exploration de l'espace ne manquent pas, ce sont les crédits qui font défaut. La mission Gallielo devrait mettre en orbite une sonde autour de Jupiter et larguer une capsule dans son atmosphère. Il faudra attendre les années 85-88. On est loin des efforts consentis au cours de 1970-1980. Toutefols, plusieurs des missions seront réalisées par des sondes sur Mars, Mercure, Vénus et aussi à destination de comètes et astéroides. L'étude des astéroides présente un grand intérêt car elle peut fournir de précieuses indications sur ce que fut la nébuleuse primitive après la formation du système solaire.

C'est au cours de l'été 85 que la navette spatiale lancera la sonde américaine Galiléo qui se placera en orbite autour de Jupiter et larguera une capsule destinée à étudier l'atmosphère de la planète géante. Un Mariner sera mis en orbite autour de Saturne pour étudier la structure des fameux anneaux et établir une cartographie des satellites Dioné, Rhéa, Hypérion et Japet, les plus intéressants du chapelet des 23 satellites. Un autre Mariner viendra larguer une capsule du type Galileo dans l'atmosphère de Titan. On con-



naîtra la composition et la température de cette atmosphère, plus dense que celle de la Terre et dont la pression est deux fois supérieure. On pourra peutêtre connaître le degré de complexité des molécules organiques et en déduire ce qui s'est produit sur la Terre voici 4 milliards d'années.

Les Américains font actuellement de gros efforts pour que le fameux téléscope spatial, qui devrait être mis en orbite en 1986 par la navette, réponde aux espoirs des astronomes.

On espère qu'en 86 le satellite européen Hipparcos parviendra à déterminer la position et les distances de cent mille étoiles.

VIVE LA NAVETTE!

Les excellentes performances de la navette spatiale permettent d'envisager des projets qui n'auraient pu être pris en considération voici quelques années. Le grand télescope spatial de 2,40 m de diamètre sera l'instrument le plus merveilleux de toute l'histoire de l'astronomie car il travaillera dans les meilleures conditions possibles, hors des nuages, et permettra de remonter loin dans le passé de l'univers, vérifiant ou infirmant les théories cosmiques actuelles. Il servira de plate-forme au télescope infra-rouge alle-

mand dont les informations viendront compléter celles d'Hipparcos. Bientôt sans doute les planètes de notre système n'auront plus de secrets pour nous. Il sera confirmé que la vie n'a pu y éclore. Mais il reste toute la galaxie dont nous ne sommes qu'une modeste zone-frontière. Nous savons que l'étoile la plus proche de nous, Alpha du Centaure, est tout de même située à cinq années-lumière. Nous ne sommes pas encore prêts à l'explorer!

POUR BIENTOT...

LA "PILULE DU BONHEUR"

I existe de nombreuses définitions de la liberté. En fait, l'homme n'est jamais libre, même lorsqu'il croit agir comme il 'entend, car notre comportement, nos actes, nos réactions, dépendent de produits chimiques sécrétés par nos cellules nerveuses, les neurones.

Sommes-nous gais et enjoués, tristes et inquiets, équilibrés ou fous? Cela ne dépend pas de nous, mais de substances qu'on appelle des neuro-hormones ou des neuro-transmetteurs.

Nous sommes les esclaves, d'une trentaine de molécules chimiques dont certaines ne sont même pas encore découvertes, mais dont on soupçonne l'existence.

LES MEDICAMENTS DU PSYCHISME

C'est entre 1950 et 1960 que furent découverts les premiers médicaments du psychieme. Il s'agit des « neuroleptiques » qui abaissent l'intensité des psychoses, avec, en tête, la « clorpromazine » qui calme l'excitation psychique, freine le délire et les hallucinations. Ensuite, on a découvert les « antidépresseurs », qui, comme ieur nom l'indique, ont une action plus ou moins efficace contre la dépression nerveuse, et la mélancoile.

Enfin, vinrent les « tranquilli-

sants » qui relaxent à la fois la tension musculaire et psychique. Ce sont eux qui viennent à bout de l'anxiété, de l'inquiétude, de l'angoisse. Le premier qui fut découvert, fut le «Méprobamate ».

Aujourd'hui, la pharmacologie compte une cinquantaine de neuroleptiques, une trentaine d'antidépresseurs, et autant de tranquillisants.

NOUS SOMMES VICTIMES DE LA CHIMIE

En dépit d'un véritable arsenai thérapeutique, les maladies mentales continuent « à bien se porter » car jusqu'ici, on n'avait pu en déterminer la cause exacte.

On découvre aujourd'hui, que les cellules nerveuses (l'hypothalemus et l'hypophyse notamment) secrètent des molécules qui agissent sur notre comportement comme le font les « neuro-transmetteurs » qui aident l'influx nerveux à franchir les « synapses », synapses », synapses », synapses ».

C'est ainsi que la « Dopamine » serait la vraie responsable de la schizophrénie, la plus terrible des maiadies mentales, lorsqu'elle est en excès dans les synapese qui constituent les relais entre les neurones. Un autre neurotransmetteur, « l'acétylcholine », décienche l'agressivité si son taux est trop élevé.

Des chercheurs de Strasbourg



ont découvert que le débit d'acétylcholine était contrôlé par une autre substance chimique, le « Gaba ». Une troisième molécule, la « Picrotoxine» empêche l'inhibition de l'acétylcholine, et favorise donc, elle aussi, l'agressivité.

VERS LA PILULE DU BONHEUR

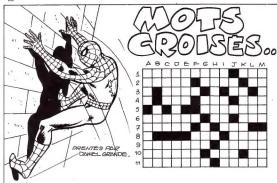
Victimes de la chimie, nous le sommes encore bien plus que nous ne le croyons. Nous vivons au siècle de l'« angoisse » et de l'« anxiété » et ces, maux sont l'antichambre des névroses, de l'alcoolisme, des suicides.

Mais les cellules nerveuses n'ont pas fini de nous étonner. On découvre qu'elles fabriquent des hormones dites « neuro-hormones ». L'une d'entre elles, la « Bèta-endorphine » sera, dans vingt ans, à la base des pilules du bonheur.

Les neurones fabriquent aussi la substance de l'émotion douloureuse, de l'angoisse. Pour l'instant, on l'appelle, en attendant mieux, «Substance P» (ou SP.). Elle est capable de normaliser le comportement des sujets anxieux.

L'état intérieur d'un individu de l'équillibre entre le système des « Endorphines » qui, biologiquement freine l'activité nerveuse et psychologiquement assure le bien être, et le système de la « SP » qui excite l'activité et crée le malaise, l'anxiété, la douleur.

Nul doute, que dans vingt ans, les chimistes auront préparé le cocktail idéal pour mettre à votre disposition la pilule du bonheur.



HORIZONTALEMENT

1) Celle d'Andromède ou des Champions - Venus au monde - 2) Prénom de Tornade - Chiffre - Aux extrémités du toit - 3) Sort de la gueule du chien - Paresseux - 4) Un en anglais - Début de prière - Le faux peut s'enlever - 5) Chef des mauvais Mutants - 6) Le Baxter Building n'en est pas une! - Article défini -Pas haut - 7) Ce que le Maître des Maléfices fait de ses figurines d'argile -Epoque - 8) Celui d'un tireur d'élite est précis - Frère de Thanos - 9) Le Hurleur en est un - Le dernier des Champions - 10) Décomposer en lettres Préfixe - Voyelle doublée -11) Ancien ennemi indomptable d'Iron Man -Anagramme de palme.

VERTICALEMENT

A) L'Homme-Fusée - Un Captain de race Kree - B) Infinitif - Homme en anglais - Mèche rebelle - C) Ce que dit le petit Franklin quand il a mal - Note -De bas en haut: adjectif démonstratif - D) Permet de faire la bombe - De bas en haut; cri entendu dans l'arène - E) Aimer en anglais - Note de musique -Sigle d'un moyen de transport parisien - F) Département - G) Article indéfini -Initiales de l'auteur de Climats - Terme - H) X-Man - I) Possédé - Mer grecque - Direction générale - J) Note - Celui des Editions Lug est très grand - K) X-Man de alace - L) Conjonction - Enleva - Un cyclope n'en a qu'un - M) Porte-plumes à réservoir - Culotte courte.

SOLUTIONS

K) Iceberg - L) Et - Ots - Oeil - M) Stylos - Slip. - mon 4 - 51 (L - ext - 6) Ut A - 6) M.A - nU (D - mot 7 - 6) Eu - Egés - Axe - J. Fa - Remon - G AEMILICALEMENT: A) MOVE - Marvol - B) Et - Marn - Epi - C) Bobo - Si - Tec - D) Uranium - Elo - E) Love -

JJ) FICOLUB - ELUSID:

HORIZONTALEMENT: 1) Nobuleuse - Nés - 2) Ororo - Nout - Ti - 3) Bave - A - 4) One - Ave - Col - 5) Ma-gnéto - 6) Masure - Le - Bas - 7) Anims - Ere - 8) Ti - Eros - 8) Véréran - Angel - 10 Epeler - Exo - II -gnéto - 6) Masure - Le - Bas - 7) Anims - Ere - 8) Véréran - Angel - 10 Epeler - Exo - II -

LE COURRIER DES FANS DE STRANGE

Voilà plus de dix ans que je reste fidèle aux Editions Lug, (j'en al maintenant vingt), dix ans qui, grâce à Strange, puis Spécial Strange et les autres, ont été agrémentés de moments passionnants, ce dont je vous remercie. Pourtant, tout n'est pas parfait: si dans ma jeunesse pleine d'innocence j'acceptais tout sans critiquer, en vieillissant, je suis devenu plus exigeant. Quand perdrez-vous l'abominable habitude d'amputer les épisodes originaux d'une image, voire ce qui est souvent le cas, d'une page? Respectez au moins leurs auteurs! Si c'est, comme je m'en doute, parce que vous n'avez droit qu'à 80 pages couleurs, comment ferez-vous lorsque tous les épisodes passeront à 22 pages? Pourquoi utilisez-vous toujours l'autocensure en supprimant tout bonnement d'une planche, les objets susceptibles de « choquer » (revolvers, couteaux...), les personnages monstrueux, les onomatopées? L'interdiction de Fantask, de Marvel, des Eternels vous a-t-elle choqués au point que vous n'abandonneriez plus cette méthode? Ce serait vraiment stupide. Par pitié, faites des lettrages plus petits! Vous noyez les dessins sous des bulles démesurées par rapport aux originales. Soignez aussi vos titres. Plus ça va, plus vous les négligez... Vous devez bien vous rendre compte que vos posters sont décevants. Pourquoi ne pas les remplacer par de vieilles couvertures de Strange (dans les numéros 30 à 50) qui sont souvent fabuleuses?

Philippe POIRIER - PESSAC

Ce n'est pas par plaisir que nous censurons, car cela implique un travail fastidieux pour notre ateller et nous crée, au contraire, des problèmes de pagination, mais la Commission de Surveillance et de Contrôle admet mal le genre super-héros et nous ne pouvons risquer une interdiction, qui, croyez-nous sur parole, est dans le domaine du possible. Maintenant que nous utilisons les films originaux, les ballons français occupent la même place que les ballons américains. Nous retenons votre suggestion en ce qui concerne les posters. Cela fera une économie supplémentaire.

De Fantask 1 à Strange 162 que de souvenirs, de joies, de suspenses, d'émotions et d'attente aussi. Dés le bouquin lu, j'attends avec impatience le mois suivant pour lire la suite des aventures de Rom, Spider-Man, Les Fantastiques, Iron Man et tous les autres super-héros. Avec les copains, nous échangeons nos impressions et grâce à ces discussions, nous en sommes venus à créer un petit club qui s'intitule, en toute modestie, le « COMICS FANS » et qui regroupe déjà de nombreux membres. Notre but est de favoriser et promouvoir ce genre de bandes dessinées. Pour cela, nous éditons un périodique comportant de nombreuses rubriques toutes plus intéressantes les unes que les autres :articles sur les super-héros vilains, petites annonces, jeux, télex amusants, etc... Afin de faire profiter vos nombreux lecteurs de ce club, je vous communique mon adresse où, contre une enveloppe timbrée à 2,30 F.F., tous vos lecteurs le désirant auront les renseignements voulus: M. LINKE, 1 Rue du 1er Mai, 59119 WAZIERS. Pour terminer ce courrier, je vous fais part d'un serment que j'ai fait avec mon meilleur ami, tout comme moi fanatique de vos revues. Le premier qui abandonne la lecture de Strange, Titans, Nova ou Spidey donnera sa collection complète à l'autre. Dans tous les cas, notre pari s'achèvera au numéro 500 de Strange. Au moins 25 années de sublime lecture.

A. LINKE - WAZIERS

Rendez-vous dans 25 ans en attendant envoyez-nous votre fanzine. Merci.

C'est par une froide journée d'hiver, que je découvris, pour la première fois, Strange. Alors âgé de 10 ans, je me plongeai dans la saga des super-héros. Certes en France, pendant les années 70, les surhommes aux pouvoirs surnaturels n'étaient pas trop à la mode. Au cours des années, l'évolution de ce monde fantastique s'est largement frayée une place dans le domaine de la bande dessinée et du cinéma. Strange grandit avec moi; dès mon adolescence, je prenais une autre attitude vis à vis de cette B.D.; elle m'apportait quelque chose de plus profond. La vie quotidienne, les problèmes sentimentaux et sociaux de certains super-héros. A 15 ans, mon héros favori était Peter Parker alias l'Araignée; pour moi, il représentait l'adolescent que j'étais. En plus des ces fabuleux combats, il affrontait la vie dans une société moderne où on a du mal à faire confiance à autrui. Plus tard, je fus attiré par la sophistication des pouvoirs surnaturels. La disparition tragique du Captain Marvel fut une grande perte. Pendant dix ans, j'ai suivi ses aventures ô combien passionnantes, et là, il succombe à une maladie terrestre. Bien que cela soit de simples dessins, je ne reste pas insensible à cette mort. Si Strange m'a fait rêver durant mon adolescence, il continue et continuera à me transporter dans d'autres univers fantastiques où règnent des personnages dépassant l'entendement humain.

Patrick GOBERT - LE PERREUX

A collectionner: les fiches détachables de STRANGE 172 bis! Une grande aventure inédite des F.F. chez les sorciers de Salem! 2013... le futur tragique des X-MEN dans SPECIAL STRANGE! Un récit complet signé C. Claremont et F. Miller:







